

¿Qué ofrecemos?

- Contrato indefinido.
- Formar parte de un equipo multicultural, joven y dinámico.
- Trabajo presencial (en un espacio que invita a crear y seguir formándote, con más de 2.500 m2 con áreas recreativas y de descanso).
- Flexibilidad horaria (podrás comenzar tu jornada entre las 09:00h-12:00h para que puedas organizarte tus días como tu prefieras).
- Retribución flexible: Posibilidad de inscribirte a nuestro seguro de salud privado, ticket transporte / guardería / restaurante para que puedas sacar el máximo partido a tu nómina.

CG COMPOSITING ARTIST

Requisitos:

- Experiencia en tracking, extracción de matte paintings, estratificación de elementos, color grading e integraciones de CG.
- Conocimiento de entorno 3D de nuke.
- Conocimientos del workflow en pipeline propios de producción de animación.

3D GENERALIST

Requisitos:

- Determinar los objetos y entornos requeridos, ajustando el trabajo de acuerdo al proyecto.
- Conocimiento de volúmenes, iluminación, texturizado tanto de superficies duras como de objetos orgánicos.
- Creación de assets.



ANIMATION ARTIST

Requisitos:

- Conocimientos de creación de animaciones de alta calidad, manteniendo la continuidad visual, la calidad y el rendimiento.
- Implementar, probar y solucionar problemas de animaciones con una alta calidad y con la funcionalidad esperada.
- Creación de animaciones realistas de alta calidad basadas en keyframes y mocap tanto para cinemáticas como para la producción

